



**DIPLÔMÉ EN MANAGEMENT
ET CONCEPTION DE JEUX**
26 ANS
78400, CHATOU

PRODUCT OWNER



Je souhaite faire vivre aux autres de nouvelles expériences et des émotions fortes à travers des productions aux possibilités originales et intéressantes.

Actuellement sur Paris. Ouvert à la relocalisation, au travail à distance et disponible dès maintenant.

FRANÇAIS

NATIF

ANGLAIS

B2

CONTACT bisogno.yoan@gmail.com • [+33 7 69 81 75 00](tel:+33769817500) • in/yoan-bisogno • bisognoyoan.fr

EXPÉRIENCES

2023 **VOIX-OFF FREELANCE**

Recherche de clients, compréhension de leurs attentes et de leurs besoins, capacité à gérer plusieurs projets simultanément, à respecter les délais et à travailler de manière autonome.

2022 **RIVERMAN STUDIO | PARIS**

Comprendre les besoins et les attentes du client et de l'entreprise, produire la documentation d'un jeu sérieux mobile hypercasual, communiquer et conceptualiser en accord avec les différents pôles.

2020 **LUDOTECH | CACHAN**

Comprendre les besoins et les attentes des clients et de l'entreprise, produire la documentation de plus de 20 jeux de société, communiquer et conceptualiser en accord avec les différents pôles.

2019 **PEPITE PACA EST | CANNES**

Travail sur ma création d'entreprise et le jeu vidéo MAGUS ACADEMY, définition des attentes et des besoins et gestion de projet en utilisant les méthodologies Scrum.

2018 **INGEMEDIA | TOULON**

Supervision et production de contenus web, audiovisuels et de communication.

FORMATIONS

2018 - 2020 **MASTER HIC**

Humanités & Industries Créatives - Management de Jeux Vidéo, Image, Créativité | Université Côte d'Azur - Cannes

2017 - 2018 **L3 INFOCOM**

Information Communication | Université de Toulon

2017 **BACHELOR CANADA**

Conception Jeux Vidéo | Université du Québec À Chicoutimi

2015 - 2016 **DUT MMI**

Métiers du Multimédia et de l'Internet | Université de Toulon

2015 **BACCALAUREAT STI2D**

Systèmes d'Information et Numérique | Lycée Thomas Edison - Lorgues

Veuillez noter que les titres soulignés sont des liens cliquables.

PROJETS PERSONNELS

2023 **Y.O.A.N**

· Chef de projet, Game Designer, Sound Design, UX
· Projet sur mon temps libre en équipe de 3

2023 **VENTORY'S INN**

· Chef de projet et concepteur de jeu
· Ludum Dare 54 en équipe de 4

2023 **HUMANOPHOBIA**

· Chef de projet, concepteur de jeux et de niveaux
· GMTK's GameJam 2023 en équipe de 6

2023 **KATABASIS**

· Chef de projet et concepteur de jeu
· Brackeys GameJam 2023.2 en équipe de 6

PROJETS ÉTUDIANTS

2020 **MAGUS ACADEMY**

· Scrum Master, concepteur de jeux et de niveaux
· Présenté au FIJ, Cannes et réalisé en équipe de 8

2019 **FIGHT LIKE A GIRL**

· Concepteur de jeux et de niveaux
· Présenté au FIJ, Cannes et réalisé en équipe de 12

COMPÉTENCES

TECHNIQUE

ROADMAPS VALIDATION & TESTS PRODUITS
ANALYSE DES DONNÉES GESTION DE PROJET & OUTILS
BACKLOG & USER STORIES DOCUMENTS TECHNIQUES

SOFT SKILLS

ADAPTABILITÉ DÉFINITION DE CONCEPTS CIBLÉS
ESPRIT D'ÉQUIPE ANALYSE DES BESOINS CLIENTS
MÉTHODES AGILES RÉOLUTION DE PROBLÈMES

MULTIMEDIA

TRAITEMENT DU SON USER EXPERIENCE & INTERFACE
SUITE ADOBE & OFFICE TRAITEMENT VIDEO & PHOTO

LOISIRS

STREAMING | MUSCULATION | DOUBLAGE | JEUX DE SOCIÉTÉ